



Городской конкурс-фестиваль «По улицам города Екатеринбурга»

МАДОУ детский сад № 81

Команда «Исторический патруль»

Воспитатель: Стоякина Елена Анатольевна

Настольная игра: «УГАДАЙ, ЧТО Я?»

Составители: команда «Исторический патруль»

Воспитатель: Стоякина Елена Анатольевна

Родители: Котомкина Ксения Сергеевна и Еремин Александр Константинович;

Дети: Котомкина Аполлинария Александровна и Еремина Юлия Александровна

Девиз команды и эмблема

Наш девиз: *«Патрулируем прошлое, создаём будущее»*

Эмблема: На золотом щите расположены песочные часы, свиток и ключ.

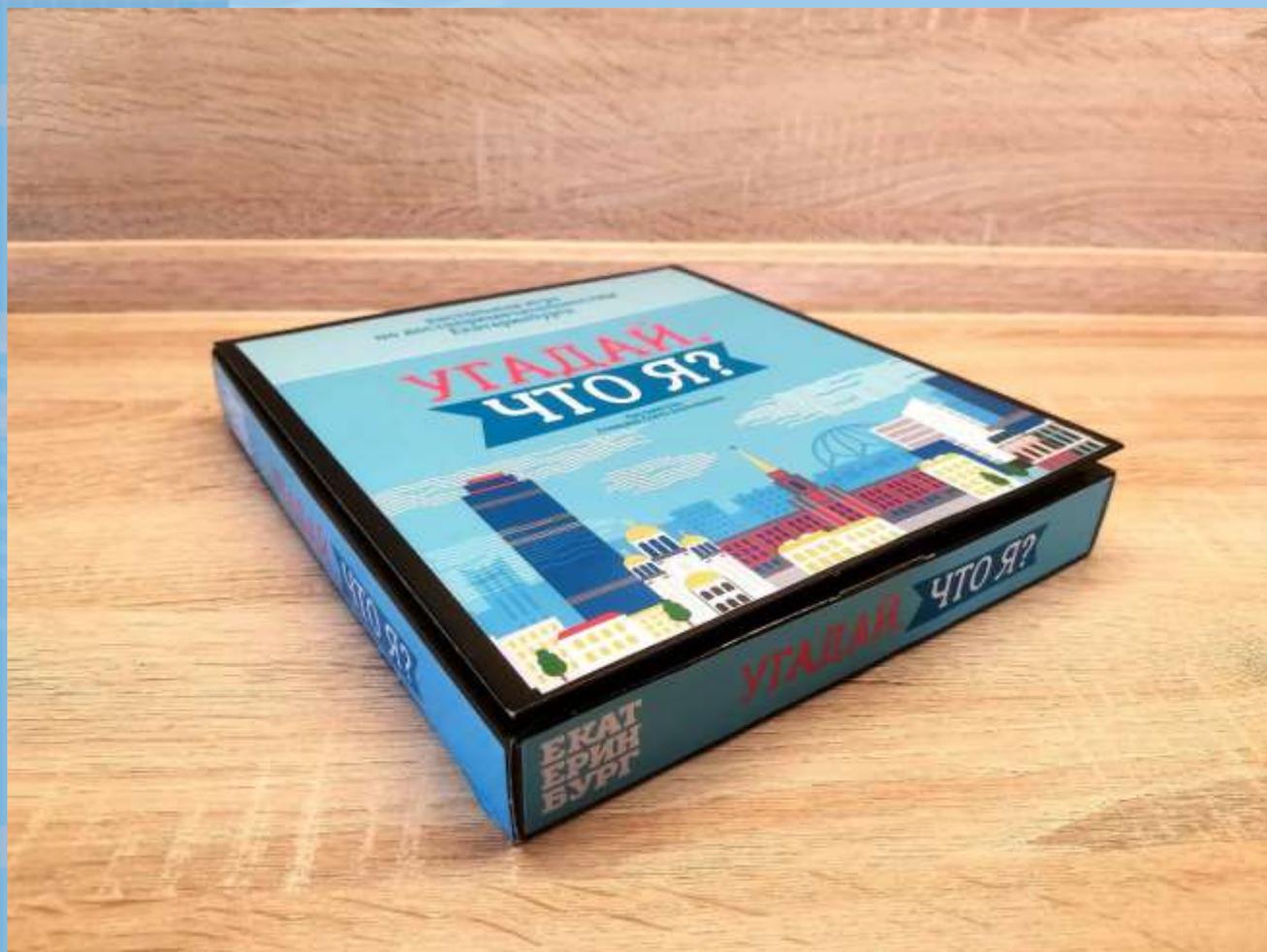


Золотой щит – защита истины и ценностей.

Песочные часы – путешествие во времени.

Свиток – знания и мудрость, накопленные веками.

Ключ – символ сохранения прошлого и открытия ранее неизвестного.

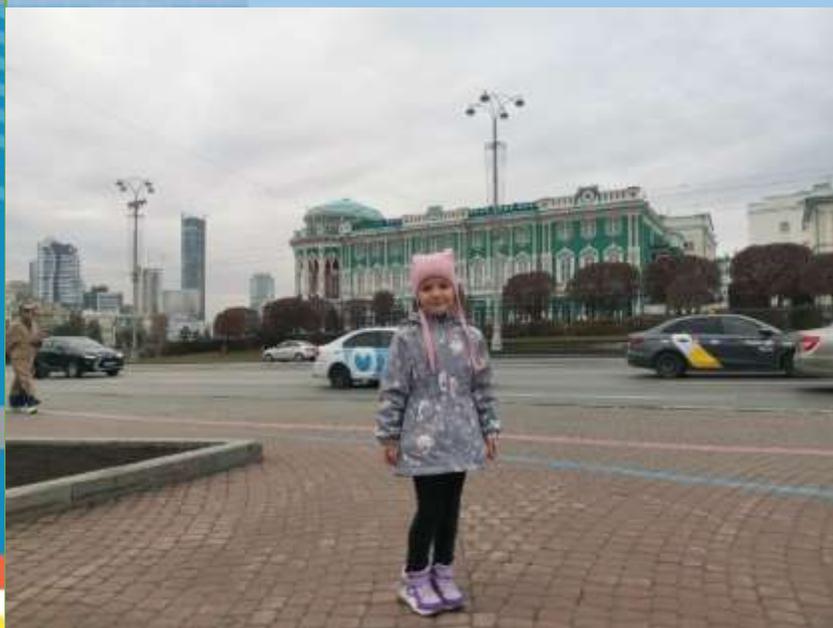


Цель игры:

формирование культурной идентичности, познакомить детей с историей и культурой своего города, что способствует формированию чувства гордости за родной край.

Перед составлением данной игры для детей была проведена обзорная экскурсия самых узнаваемых достопримечательностей нашего города.

Благодаря этому в процессе составления игрового поля (карты) дети узнавали достопримечательности и даже называли, что находится неподалеку.



Задачи игры:

- Развивать словесно-логическое мышление, умение классифицировать, сравнивать, обобщать, устанавливать причинно-следственные и логические связи;
- Развивать зрительное восприятие;
- Воспитывать внимательность, умение точно формулировать вопросы, следовать инструкции; целеустремленность.

Материалы:

1. Карточки с изображениями памятников, монументов, а также других памятных и известных мест Екатеринбурга;
2. Обручи и другие приспособления для крепления карточек на голове;
3. Фишки для продвижения по карте города Екатеринбурга.



Правила игры:

Подготовка к игре:

1. Расставьте на карте фишки;
2. Перемешайте карточки и положите в стопку;
3. Каждый игрок надевает ободок, берёт по одной карточке и не глядя, вставляет её в ободок.

Задача каждого игрока – угадать что изображено на карточке, задавая другим игрокам вопросы, на которые можно отвечать «да» или «нет».



Ход игры:

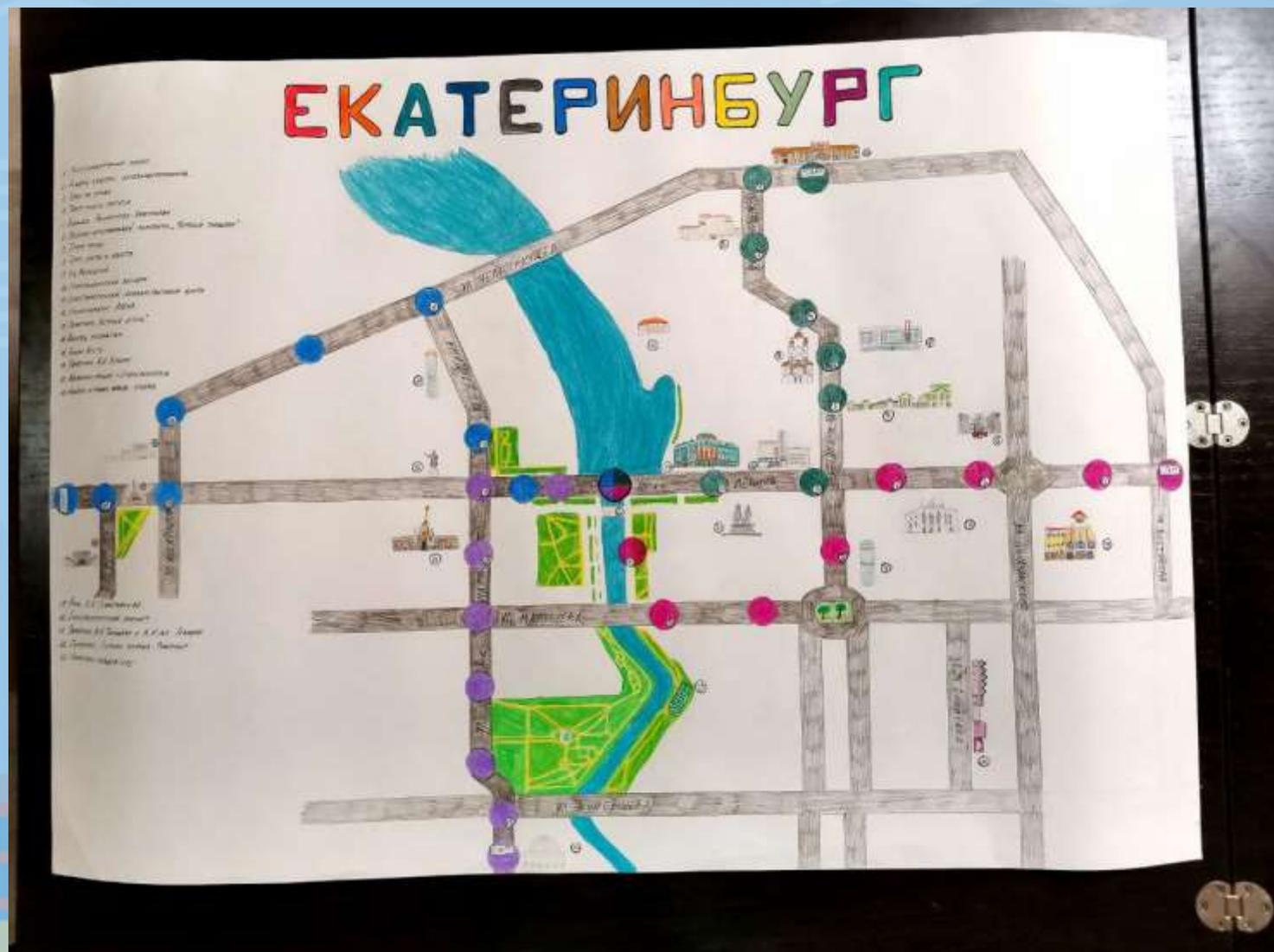
Если игрок получает ответ «да» на свой вопрос, он продолжает задавать вопросы до первого «нет» или до тех пор, пока не угадает.

Если игрок получает ответ «нет», его ход заканчивается, и очередь переходит к следующему игроку.

Если игрок угадал, он делает ход фишкой на поле. Игра продолжается.

Побеждает тот, кто первым дошёл до назначенной цели.

Игроки стартуют с разных позиций (частей города).
Финиш расположен в самом сердце нашего родного города – на Плотинке. Ведь именно оттуда все начиналось...



Особенности игры:

Особенность нашей игры заключается в том, что ее можно в последующем дополнять, а именно:

- Добавлять направления движения игроков (на данный момент движение происходит с 4 сторон: север, юг, запад и восток).
- При добавлении новых путей возможно увеличивать количество игроков, которые могут играть одновременно.
- Добавление новых карточек с изображением памятников, монументов, а также других памятников и известных мест Екатеринбурга.



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

